

Musik - Schwerpunkt für die 5ten Klassen



Alle musikbegeisterten Schülerinnen und Schüler der kommenden Klasse 5 können den **Musik - Schwerpunkt** wählen.

Wir werden gemeinsam singen, mit euren eigenen Instrumenten und mit vielen verschiedenen Orff-Instrumenten musizieren, tanzen und Theater spielen.



Dieser Schwerpunkt richtet sich an alle Kinder, die Spaß am Singen und an der Bewegung zur Musik haben, ein Instrument spielen oder neue Instrumente ausprobieren möchten.

Die Begeisterung für Musik soll in Klasse 5 geweckt und in den höheren Klassenstufen gefestigt werden. Deshalb gibt es an unserer Schule neben dem „normalen Musikunterricht“ und dem Musik-Schwerpunkt auch zwei Chöre und ein Schulorchester.

Wir freuen uns auf euch!
Eure neuen Musiklehrerinnen und Musiklehrer

Informationen

Sport - Schwerpunkt für die 5ten Klassen

Für sportbegeisterte Profis und Amateure



Ziel unseres Schwerpunktes:

Spaß am Sport, inner- und außerhalb der Schule

Der Sportschwerpunkt bietet die Möglichkeit, sich mit zusätzlichen Inhaltsbereichen des Sports zu befassen.

So werden wir uns mit erweiterten Methoden des Laufen, Springen und Werfens beschäftigen und auf spielerische Art versuchen, unsere Ausdauer zu steigern.

In einer weiteren Einheit lernen wir gemeinsam neue Spiele kennen und versuchen, diese nach eigenen Vorstellungen zu variieren. Vielleicht möchtest du ja die Trendsportarten FooBa oder Flagfootball kennenlernen?

Außerdem widmen wir uns den gestalterischen Sportarten z.B. in der Form von Ballkorobics oder bei der Nutzung von Speedropes.

Später erlernen wir Sprünge vom Minitrampolin sowie das Turnen mit einem Partner.

Daneben bleibt noch genug Zeit für verschiedene Mannschaftssportarten wie Basketball oder Fußball und die Vorbereitung auf einen Wettkampf im Tischtennisrundlauf (**Milch Cup**), an dem unsere Schule jedes Jahr teilnimmt.



Robotik - Schwerpunkt für die 5ten Klassen

Der Robotik-Schwerpunkt ist eine echte Innovation an unserem Gymnasium.

Die Schülerinnen und Schüler der fünften Klassen erhalten die Möglichkeit, einen Roboter des Modells „mBot Ranger“ der Marke „Makeblock“ in drei verschiedenen Formen zusammenzubauen und zu programmieren.

Durch seine Vielzahl an Sensoren, reagiert er auf Signale aus dem echten Leben und ermöglicht der Anwenderin oder dem Anwender ebenso ein Technik-Erlebnis mit fast allen Sinnen.

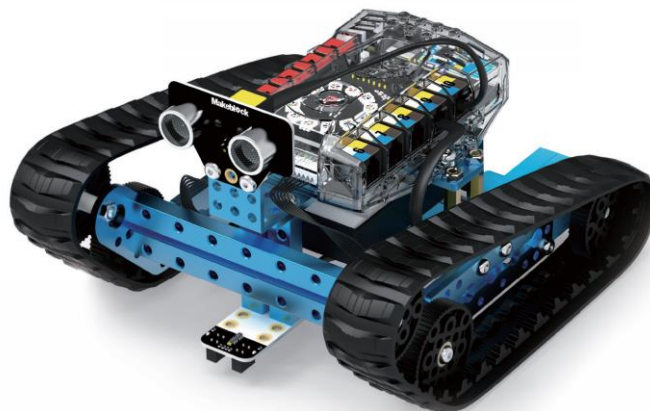
Sensoren

- Licht
- Ultraschall
- Neigung
- Temperatur
- Geräusch
- Linienfolger



mBot Ranger

3-in-1 Roboterbaukasten für Bildungszwecke



Landräuber



Nervöser Vogel



schneidiger Raubvogel

Durch seine Vielzahl an Reaktionsmöglichkeiten wie das Fahren, Geräuschausgabe und Leuchten von LEDs wirkt es so, als würde die Anwenderin oder der Anwender ihm Leben einhauchen. Das Modellieren und letztlich Lösen von vorgegebenen Problemen fördert wichtige Kompetenzen für die Informatik und belohnt, nicht aufzugeben.

Die Begeisterung für Robotik und Informatik soll dadurch schon in Klasse Fünf geweckt und später gefestigt werden.

Die Schule wird in Zukunft darum bemüht sein, regelmäßig AGs aus den Bereichen Internet, Linux, Modellbau, Roboter-Bau oder Elektronik anzubieten.

In der Vergangenheit wurden schulübergreifende Wettbewerbe zwischen den Schülerinnen und Schülern ausgetragen. Die Schule wird ebenso darum bemüht sein, solche Veranstaltungen auch in Zukunft anbieten zu können.